



Paani Paani

Der spielerische Weg

Sie wollen kreative Mitarbeiter? Geben Sie Ihnen genug Zeit zum Spielen.

(John Cleese, Monty Python)

Spiele ist in allen Bereichen einsetzbar und hilfreich!

Kennen Sie jemand, der nicht gerne spielt?
Finden Sie die Ausstrahlung von Pippi Langstumpf auch so ansteckend und inspirierend? Auf alle Fälle waren auch Sie mal Kind!

Sie wissen,

- wie wichtig Spielen für die Entwicklung ist.
- dass Spielen Freude, Leichtigkeit und Lebendigkeit bringt.
- dass Spielen fordert, fördert und überrascht.

Spiele ist ein Turbo für Entwicklungs- und Erkenntnisprozesse und macht diese erlebbar, sichtbar und begreifbar. Es lässt sich damit nicht nur bei Veranstaltungen, sondern auch in Teamentwicklung, Workshops, Coachings und Selbsterfahrung einsetzen.

Nehmen Sie Kontakt auf – mit unentdeckten Ressourcen, Entwicklungsmöglichkeiten, mit sich selbst und mit mir.
Ich freue mich auf Sie!



Patricia Hilali

Expertin für Entwicklungsprozesse – als systemischer Coach, Seminarleiterin, Projektmanagerin, Trainerin und Dipl. Spielpädagogin



Paani Paani

Der spielerische Weg

Paani Paani – Der spielerische Weg
Ein Angebot von RESENS CONSULTING
by Patricia Hilali

Chalchthorestrasse 1b
CH - 8280 Kreuzlingen

Mobil CH: +41 (0) 77 251 48 66
Mobil DE: +49 (0) 170 475 1079
info@paani-paani.com
www.paani-paani.com
www.resens-consulting.com



RESENS CONSULTING
by Patricia Hilali

*Menschen hören nicht auf zu spielen, weil sie alt werden, sie werden alt,
weil sie aufhören zu spielen!*

(Oliver Wendell Holmes)

PAANI PAANI [hawaiianisch = spielen]

Spielen ...

- **bewegt** – im Innen und Aussen, holt heraus aus Komfortzonen und ins Hier und Jetzt.
- **verbindet** Menschen, die rechte und linke Gehirnhälfte, sowie Körper, Geist und Seele.
 - **fordert** und **fördert** Präsenz, Geduld, Aktivität, Flexibilität, Balance, Kreativität, Einfühlungsvermögen, Kommunikation, und Vieles mehr.
 - **stärkt** Teamgeist, Zugehörigkeitsgefühl, Wahrnehmung, Gelassenheit, Gesundheit und eine positive Grundhaltung.
- **spiegelt** unser Verhältnis zu Anderen und zu uns selbst, zu unseren Projekten, zum Unternehmen oder auch zu Chancen und Herausforderungen.
- **wirkt**, denn Spiel-Zeug, ist Zeug, mit dem wir spielen und Zeug, das mit UNS spielt und etwas in uns er-Zeugt.
- **liefert** Überraschungen, Selbsterfahrungen, Erfolgserlebnisse, Erkenntnisse und Inspirationen.

**... und das alles mit Leichtigkeit,
Freude und Lebendigkeit.**



Der wahrhaft Weise muss ab und zu die gespannte Schärfe seines Geistes lockern - und eben das geschieht durch spielerisches Tun und Denken.

(Thomas von Aquin)

Spiel-Felder und Spiel-Mittel ...

- **im Unternehmen** als Coaching-Tool zur Teamentwicklung, im BGM (Betriebliches Gesundheitsmanagement), für Strategieworkshops, zur Unternehmensentwicklung, bei Events für Mitarbeiter und Kunden oder zur Gestaltung von Spiel-Räumen.
- **in sozialen Einrichtungen** für Spieltreffs, Ferienspiele, Spielanlässe, Workshops; in Kindergärten, Gemeinden, Senioreneinrichtungen, Kirchen, Schulen etc. – und auch für den spielerischen Umgang mit Angst und Aggressionen.
- **in Weiterbildungen** (Vorträge, Seminare, Workshops) mit Coaches und Trainern, Eltern und Großeltern oder Pädagogen und Spielgruppenleitern.
- **im privaten Bereich** bei Familienfesten, Spielanlässen, als Mittel im Einzel-Coaching oder in Workshops mit reflektiertem Spielen.

Wir spielen mit ...

- alten und neuen Spielmitteln
- Tools und Jonglage
- Partner-, Kreis- und Interaktionsspielen
- Bewegung und Innehalten
- Spannung und Entspannung
- Worten und Fantasie
- Wahrnehmen und Reflektion

